

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования и науки Самарской области
Кинельское управление образования и науки Самарской области
ГБОУ ООШ пос. Угорье

РАССМОТРЕНО

Председатель МО

СОГЛАСОВАНО

ответственная за УВР

УТВЕРЖДЕНО

директор

ГБОУ ООШ пос. Угорье

И.М.Колесникова

Протокол №1
от «30» августа 2023 г.

Е.П.Маркина

Протокол №1
от «30» августа 2023 г.

А.Н.Панарина

Приказ № 125-ОД
от «31» августа 2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
курса внеурочной деятельности
«Компьютерная грамотность»

(Предпрофильный курс)

для 9 классов основного общего образования
на 2023-2024 учебный год

Пос. Угорье 2023

Пояснительная записка.

В программе определены цели и содержание обучения курса предпрофильной подготовки «Компьютерная графика, на основе которых отобран и организован учебный материал, представлены тематическое планирование и рекомендации по обеспечению учебного процесса.

Содержание программы адаптировано к условиям используемого программного обеспечения Windows в образовательном процессе.

Знания полученные в результате освоения технолого-дизайнерского пакета CorelDraw позволяют быстро и легко создавать трехмерные модели по двумерным изображениям, представленных в стандартных форматах графических пакетов: растровыми - BMP, TIF, PCX, GIF, JPEG и векторными DXF, AI, EPS, WMF. CorelDraw содержит инструментальные средства для моделирования сложных форм и объединения сохраненных рельефов, генерации траекторий обработки для черновых и чистовых стратегий, а также гравировки.

Отчетной работой учащегося, подтверждающей выполнение каждой лабораторной работы, является файл в личной папке, который проверяется и оценивается преподавателем.

Предусмотрены также самостоятельные работы. Самостоятельные работы включают в себя дополнительные занятия на компьютере по заданию преподавателя и позволяют закрепить знания и умения, полученные на лабораторных работах.

В конце курса предусмотрен проект, позволяющий выявить навыки ученика.

Обучение сопровождается практикой работы на современных ПК. Более 50% учебного времени отводится на выполнение практических работ по всем темам программы. На каждом уроке предполагается теоретическая и практическая часть за компьютером в соответствии с СанПин (для детей данного возраста работа за компьютером не более 20 -25 минут).

Курс «Компьютерная графика» предполагает, что учащиеся знакомы с компьютерами, умеют работать в среде Windows 7 Professional.

Курс реализуется за 1 четверть.

Цель курса:

- изучение основных понятий компьютерной графики и дизайна.

Задачи курса:

- знакомство с понятием «композиция», характеристиками и основными принципами построения композиции при создании графических изображений в изобразительном творчестве, техническом дизайне, анимации;
- знакомство с основными принципами освещения объектов на предметной плоскости, видами освещения и особенностями цветопередачи;

- изучение особенностей воспроизведения цвета монитором и принтером, стандартных цветовых моделей;
- рассмотреть применение основ компьютерной графики в различных графических программах;
- научить учащихся создавать и редактировать собственные изображения, используя инструменты графических программ;
- научить выполнять обмен графическими данными между различными программами.
- сформировать логические связи с другими предметами входящими в курс среднего образования;
- выработать навыки применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.

СОДЕРЖАНИЕ

Программа CorelDraw

Азбука дизайна.

ТБ. Введение «Что такое дизайн». Обзор информационных технологий, связанных с компьютерным дизайном Понятие «композиция». Характеристика и основные принципы построения композиции при создании графических изображений. Построение симметричной и ассиметричной композиций. Создание иллюзии равновесия. Создание ритмического ряда. Композиция в технике. Создание эффекта динамичности. Получение замкнутой и открытой композиции. Создание иллюзии покоя и движения. Построение изображения на плоскости.

Освещение и цвет.

Цветовое восприятие. Элементы светотени. Виды освещения.

Методы представления графических изображений.

Разновидности компьютерной графики. Системы цветов в компьютерной графике. Форматы графических файлов. Преобразование файлов из одного формата в другой.

Создание иллюстраций

Возможности программы CorelDRAW. Рабочее окно программы. Основы работы с объектами. Закраска рисунка. Создание рисунка из кривых. Упорядочивание и объединение объектов. Эффект объема и перетекания.

Тематическое планирование «Компьютерная графика»

№ п/п	Тема	Количество часов
1	ТБ. Введение «Что такое дизайн». Обзор информационных технологий, связанных с компьютерным дизайном	1
2	Методы представления графических изображений. Форматы графических файлов. Методы сжатия графических данных	1
3	Сохранение, преобразование графических файлов.	1
4	Назначение и основные возможности графической программы CorelDraw (векторной графики). Основные приемы работы в программе CorelDraw с объектами.	1
5	Редактирование геометрической формы объектов. Создание и редактирование контуров. Работа с цветом.	1
6	Средства повышенной точности. Разработка фирменного стиля. Оформление текста.	1
7	Планирование и создание макета. Работа с растровыми изображениями.	1
8	Использование спецэффектов.	1
9	Защита проектной работы.	1